**Bài 1**: (**CONG**) Misa có **m** cuốn sách, ba mua thêm cho Misa **n** cuốn sách nữa. Hỏi Misa có tất cả bao nhiêu cuốn sách.

***Yêu cầu***: Nhập vào hai số nguyên dương **m** và **n** là số cuốn sách của Misa có và số sách ba mua thêm. In ra màn hình tổng số sách mà Misa có.

***\* Input***: m, n

***\* Output***: một số nguyên là tổng số sách mà Misa có.

Ví dụ:

|  |  |
| --- | --- |
| **Input** | **Output** |
| 2  3 | 5 |

**Bài 2**: (**NHAN**) Misa có **m** cái áo và **n** cái quần để mặc đi học. Hỏi Misa có tất cả bao nhiêu bộ áo quần để mặc đi học (cứ ghép 1 áo + 1 quần = 1 bộ).

***Yêu cầu***: Nhập vào hai số nguyên dương **m** và **n** là số áo và số quần. In ra màn hình số bộ áo quần mà Misa có.

***\* Input***: m, n

***\* Output***: một số nguyên dương là số bộ áo quần mà Misa có.

Ví dụ:

|  |  |
| --- | --- |
| **Input** | **Output** |
| 2  3 | 6 |

**Bài 3**: (**STAMGIAC**) Viết chương trình nhập vào độ dài hai cạnh của tam giác và góc giữa hai cạnh đó, sau đó tính và in ra màn hình diện tích của tam giác.

**\* Input**: a, b và theta (theo độ)

**\* Output**: S là diện tích tam giác, làm tròn đến 2 chữ số thập phân

Ví dụ:

|  |  |
| --- | --- |
| **Input** | **Output** |
| 3  4  90 | 6.00 |

***Ý tưởng***:

Công thức tính diện tích tam giác: S = , với a,b là độ dài 2 cạnh và θ là góc kẹp giữa 2 cạnh a và b.

**Bài giải mẫu**:

#include <iostream>

#include <math.h>

#include <iomanip>

using namespace std;

#define PI 3.1416

main()

{

float a,b,angle,s;

cin>>a>>b>>angle; ***//Nhập vào vừa đủ, không thừa***

s = a\*b\*sin(angle\*PI/180)/2;

cout<<fixed<<setprecision(2); ***//Lấy 2 chữ số thập phân***

cout<<s; ***//Xuất ra vừa đủ, không thừa***

}